

DIE INNERE UHR

Ziel Gruppe beruhigen, Gruppendruck erfahren, Zeitgefühl schulen

Gruppengröße 4 bis 12 Kinder

Zeit 3 bis 5 Minuten

Material Eine Murmel (Stein, Perle etc.) pro Kind,
Teller oder Schüssel, Uhr mit Sekundenzeiger

Passendes Hörspiel Eine schöne Bescherung für Julia

VORGEHEN

Leiten Sie das Spiel folgendermassen ein:
«Wir wollen einmal unser Zeitgefühl testen.
Dazu müssen alle ihre Uhren ablegen.» Setzen
Sie sich mit den Kindern an einen Tisch, auf
dem in der Mitte eine Schüssel oder ein Teller
steht. Jedes Kind erhält eine Murmel, die es
in der Hand halten soll. Nehmen Sie die Uhr
mit Sekundenzeiger in die Hand und geben
Sie das Startzeichen. Wer glaubt, dass eine
Minute vergangen ist, lässt seine Murmel in
den Teller fallen. Geben Sie dann bekannt,
wer der Zeit am nächsten gekommen ist.

VARIANTE

Variieren mit unterschiedlichen Zeitab-
schnitten (30, 60, 90 Sekunden etc.).

AUSWERTUNG

- War es einfach, die richtige Zeitdauer zu finden?
- Hat jemand einen Tipp für die anderen, wie man einen guten Rhythmus beim Sekundenzählen finden kann?
- Eine Minute ist manchmal ganz kurz, manchmal aber sehr lang. Warum?
- In welchen Situationen scheint euch eine Minute sehr kurz zu sein? Und das Gegenteil?
- Wie war es für euch, wenn die anderen die Murmel in den Teller legten?
- Dachtet ihr, die anderen seien zu früh oder dachtet ihr, ihr hättet falsch gezählt?
- In welchen Situationen lassen wir uns von anderen beeinflussen? Wann ist das in Ordnung, wann nicht?

