

L'HORLOGE INTÉRIEURE

Utilisation proposée après **SALE COUP POUR JULIE**,

pour faire face à la pression du groupe

Taille du groupe à partir de **4 enfants**

Durée **3 à 5 minutes**

Matériel **1 bille par enfant, 1 bol, 1 montre ou chronomètre**

DÉROULEMENT DU JEU

Introduisez le jeu en disant par exemple : «Nous allons tester notre perception du temps. Il faut que tout le monde enlève sa montre». Les enfants s'assoient à une table au milieu de laquelle est placé un bol.

Chaque enfant reçoit une bille qu'il tient dans la main. Montre en main, l'animateur donne le signal du départ. Quand les enfants estiment qu'une minute s'est écoulée, ils laissent tomber leur bille dans le bol. L'animatrice, l'animateur, signale ensuite qui était le plus proche du temps réel. Le gagnant peut choisir le jeu suivant.

SUGGESTIONS POUR ANIMER LA DISCUSSION

- Était-il facile de trouver le bon rythme ?
- Quelqu'un a-t-il un truc à proposer aux autres ?
- Une minute, c'est parfois très court, parfois très long : pourquoi ?
- Dans quelles situations nous laissons-nous influencer par les autres ? Est-ce bien ? Est-ce mal ?

La discussion peut alors s'orienter vers la patience, l'attente, etc.

