

CLEVER CLUB

Utilisation proposée après SASKÉMA,

pour renforcer l'estime de soi

Taille du groupe de 5 à 12 enfants

Durée 10 minutes

Matériel un ballon en mousse

DÉROULEMENT DU JEU

Les joueurs sont debout, en cercle. Après un moment de réflexion, l'animatrice, l'animateur, lance le ballon à un enfant et se présente en disant son prénom et quelque chose qu'il sait bien faire. L'enfant qui reçoit le ballon se présente à son tour et nomme une de ses compétences puis lance le ballon à un autre qui se présente... Le ballon doit passer chez chacun des enfants. Lorsque tous les enfants se sont présentés, l'adulte met en évidence le fait que chacun possède ses propres atouts, ses compétences, ses forces personnelles.

SUGGESTIONS POUR ANIMER LA DISCUSSION

- Etes-vous prêts à motiver d'autres camarades à faire ce que vous savez et aimez faire ?
- Comment allez-vous convaincre vos camarades de se lancer ?
- Qu'est-il essentiel de transmettre : plaisir ? envie ? pourquoi ?

