

# CLEVER CLUB

**Ziel Selbstwertgefühl stärken, Gruppenzusammenhalt stärken,  
Sich eigener (verborgener) Talente bewusst werden,  
Stärken und Schwächen anderer kennen lernen**

**Gruppengröße 5 bis 15 Kinder**

**Zeit 15 bis 30 Minuten je nach Gruppengröße**

**Passendes Hörspiel Ich, du und wir**

## VORGEHEN

Ein Kind zeigt pantomimisch, was es gut kann. Die anderen versuchen das Dargestellte zu erraten.

Beispiele: Grimassenschneiden, Tanzen, Mathematik.

Das Kind, das zuerst herausfindet, was die Pantomime bedeuten könnte, zeigt nun selbst pantomimisch, was es gut kann.

## VARIANTE

Nach einer Weile können die Kinder pantomimisch zeigen, was sie gerne besser beherrschen würden.

## AUSWERTUNG

- Gibt es Dinge, die ihr noch besser beherrschen möchtet?  
Wer könnte euch dabei behilflich sein?
- Wärt ihr bereit, die anderen Kinder zu motivieren, auch zu tun, was ihr gut könnt?
- Was braucht es, um andere zu überzeugen? (Freude, Lust)

